



Drifta vērtēšanas kritēriji

Latvijas drifta čempionāts- PRO klase

Latvijas drifta kauss- Street un ProAm klases

Dokumentā ir aprakstīti vispārīgie drifta vērtēšanas noteikumi, pēc kādiem vadās vērtēšanas tiesneši. Vērtēšanas kritēriji var mainīties atsevišķos sacensību posmos, bet nemainot pamata vērtēšanas kritērijus un noteikumus. Par konkrētiem vērtēšanas kritērijiem atsevišķi tiks izrunāts katrās sacensībās - dalībnieku sapulcēs.

Šie vērtēšanas kritēriji ir spēkā no 2017. Gada 1.janvāra

1. Kvalifikācijas braucieni

Brauciena vērtējums sākas, kad sacensību transporta līdzeklis šķērso starta līniju un beidzas, kad transporta līdzeklis šķērso finiša līniju. Finiša līnija jāveido kā dubulta konusu līnija trases abās pusēs. Ja transporta līdzeklis vēl joprojām driftē pēc finiša līnijas, dotajā braucienā dalībnieks, kas veicis pārkāpumu, tiek sodīts ar 70 EUR naudas sodu.

Sacensību dalībniekiem sacensību kvalifikācijai tiek piešķirti 2 (vai vairāk) atsevišķi vērtēti (nsecīgi) braucieni. Starta secība tandēmu braucieniem tiek noteikta, balstoties uz labāko braucienu kvalifikācijā.

Fināla braucieniem kvalificējas labākie 16 braucēji katrā klasē. Ja dalībnieku skaits ir nepietiekošs, galvenais tiesnesis var lemt par labāko 4 vai 8 dalībnieku pielaišanu uz finālbraucieniem. Vai arī par Top32, ja braucēji ir izpildījuši Latvijas drifta kausa nolikuma punktu par <24, Latvijas drifta čempionātā, ja šādu lēmumu pieņem galvenais tiesnesis.

Ja pēc kvalifikācijas braucieniem dalībniekiem ir vienāds punktu skaits tad pirmais ir braucējs, kam labāks punktu skaits ir par pirmo braucienu, ja pirmais brauciens ir vienāds, tad pēc otrā brauciena, ja abi rezultāti ir vienādi, tad uzvarētāju nosaka pēc kvalifikācijas gaitas. (Ja sacensībās tiks lietots radars un tiks noteikts pirmā iemetiena ātrums tad strīdu rezultātā tiks ņemts vērā iemetiena

ātrums, un pirmais būs tas, kuram pirmajā kvalifikācijas braucienā būs bijis lielāks iemetiena ātrums).

1.1. KVALIFIKĀCIJAS BRAUCIENI UN TO VĒRTĒŠANAS KRITĒRIJI:

Kvalifikācijā katram vērtējošajam tiesnesim tiek piešķirts savs vērtēšanas kritērijs, JOSLA, LEŅĶIS vai STILS. Katru vērtēšanas kritēriju vērtē viens no 3 tiesnešiem. (var tikt pieņemti atsevišķi gadījumi, kad vērtēšanas tiesneši ir vairāki, bet par to tiek iepriekš informēti dalībnieki)

Katram vērtēšanas kritērijam tiek piešķirti sekojoši maksimālie punkti.

- JOSLA: 35p.
- LEŅĶIS: 35p.
- STILS: 30p.

1.2. Vērtēšanas kritēriju paskaidrojums

Josla – iedomāta ideālā līnija pa kādu braucējam ir jāveic trase. Šī „iedomātā” līnija ir atzīmēta ar ārējām zonām (Outside zone*) un iekšējiem piloniem (Clipping points*). Katrā trasē šo līniju atzīmē un izvieto vērtējošie tiesneši, raugoties uz trases apstākļiem un iespējām.

*Cliping point/Outside zone - (CP/OZ - Latviski iekšējais pilons/ārējā zona): Sacensību trasē noteikts punkts, kur braucējam ar sporta automašīnu ir jābrauc sānslīdē pēc iespējas tuvāk.

Leņķis – Sānslīdes maksimālais leņķis ko braucējs ir spējīgs kontrolēt visu vērtēšanas brauciena laiku un izbaukt trasē noteikto JOSLU. Korekcijām ar stūri ir jābūt minimālām, slīdot no vienas vērtēšanas zonas uz nākošo, pārejai jābūt nesaraustītai un bez korekcijām. Jo lielāks leņķis un tīrāki pārmetieni, jo lielāka iespēja iegūt maksimālos punktus par kritēriju „leņķis”.

Stils – šis vērtēšanas kritērijs sastāv no trīs apakškritērijiem: iemetiens, plūdenums, pašatdeve(commitment). Katru no šiem apakškritērijiem vērtē ar 10p.

- *Iemetiens* – auto sānslīdes uzsākšana noteiktajā vietā, iegūstot maksimāli ātri maksimāli lielu leņķi (rate to angle), bez lielām korekcijām. Iemetienu var veikt ar sajūga palīdzību, rokasbremzes palīdzību vai svāra pārņemšanu, vai šo metožu kombināciju.
- *Plūdenums* tiks vērtēts pēc tā, cik ļoti vienmērīgi braucējs spēj kontrolēt savu auto trasē pārvietojoties starp vērtējošajām zonām, bez korekcijām, ar

maksimāli lielāku leņķi un bez liekām akseleratora pedāļa stāvokļu korekcijām.

- *Pašatdeve* – cik tieši un precīzi braucējs pierāda sevi trasē, veicot savu braucienu no starta līdz finišam. Demonstrējot agresīvu braucienu pa noteikto joslu, izmantojot visu trasi ar agresīviem pārmetieniem tos maksimāli precīzi un nesaraustīti savienojot un izmantojot visu mašīnas jaudu, kā arī izvēloties trases konfigurācijai adekvātāko ātrumkārbas pārnesumu.

Kvalifikācija iegūt 0 punktus var par sekojošiem pārkāpumiem:

- Izbraukšana ārpus trases ar visiem 4 riteņiem
- Sagriešanās
- Sānslīdes zaudēšana, mašīnas pilnīga iztaisnošanās
- Detaļu atdalīšanas no automašīnas
- Pretējs drifts

Iekšējos pilonus tiesneši vērtē pēc tā, cik tuvu braucējs ir spējīgs pietuvoties kontrolējamā sānslīdē nospraustajam punktam ar mašīnas priekšējo daļu, ievērojot trasē noteikto trajektoriju.

Ārējās zonas tiesneši vērtē pēc tā, cik tuvu un ilgi braucējs ir spējīgs kontrolētā sānslīdē pietuvoties noteiktai zonai ar automašīnas aizmugurējo. Ārējā zona nevar būt garāka par 5m un vienmēr atrodas tikai ārmaļā.

Katru sacensību dalībnieku sapulcē vērtēšanas tiesneši paskaidro visiem braucējiem kāda būs vērtēšanas trajektorija, katrās sacensībās vērtēšanas trajektorijas ir pilnīgi atšķirīgas, tāpēc dalībniekiem ir obligāti jāapmeklē sapulces.

1.2. TANDĒMU BRAUCIENI:

Tandēmu braucieni ir balstīti uz diviem braucieniem. Pirmajā tandēmu braucienā pa priekšu brauc braucējs ar augstāko kvalifikācijas rezultātu un seko braucējs ar zemāko kvalifikācijas rezultātu, balstoties uz tandēmu egli, pēc tam braucēji savā starpā mainās uz otro braucienu- pa priekšu brauc braucējs, kurš iepriekšējā braucienā sekoja.

Tandēmu pāri tiek salikti pēc kvalifikācijas rezultātiem pirmais ar pēdējo, otrais ar pirmspēdējo utt.

Tandēmu braucienos vērtēšanas tiesneši sadala starp diviem braucējiem 10 punktus. Sākumā abiem braucējiem katram ir pa 5 punktiem, par katru pieļauto kļūdu kādam no braucējiem tiek noņemts punkts un tiek atdots otram braucējam, kā rezultātā pēc iebrauciena kādam no braucējiem ir vairāk punktu vai atgriežas pie sākotnējiem punktiem, ja abi braucēji ir pieļāvuši rupjas kļūdas.

Pēc diviem tandēmu braucieniem ir iespēja pasludināt par uzvarētāju kādu no braucējiem, balstoties uz iepriekš veiktiem diviem braucieniem. Vai, ja rezultāts pēc abiem tandēmu braucieniem ir vienāds, var tikt piemērots pārbrauciens.

Pārbraucieni nevar atkārtoties vairāk par 3 reizēm, pēc trešās tandēmu sesijas reizes tiek braukts tikai viens brauciens, līdz pirmajai pieļautajai kļūdai, kuru izdarīs kāds no braucējiem.

1.3. Priekšā braucošā automašīna

Priekšā braucošās automašīnas mērķis ir pielietot ātrumu, joslu, leņķi un stilu, kuri bija definēti vērtēšanas tiesnešiem kvalifikācijas laikā. Pārsvarā priekšā braucošā automašīna brauc 90% no viņa kvalifikācijas iebrauciena un fokusējas uz visu clipping point(CP) un zonas izbraukšanu ar maksimālu ātrumu, leņķi joslu un stilu, kādu ir, iespējams.

1.4. Sekojošā automašīna

Parasti sekojošā automašīnas uzdevums ir sekot priekšā braucošai automašīnai, un kopēt, uzlabojot priekšā braucošās automašīnas, leņķi, joslu, ātrumu un stilu. Ieteicamais ātrums ir, lai sekojošā automašīna pietuvotos priekšā braucošai automašīnai tik tuvu, lai sekojošās automašīnas priekšējie riteņi pietuvotos pēc iespējas tuvāk priekšējās automašīnas priekšējiem riteņiem, bez sadursmes un saskarsmes. Sekojošās mašīnas braucējam ir jāseko priekšā braucošās automašīnas noteiktai joslai, ar lielāku leņķi un ātrumu, izmantojot to, un tai pašā brīdī, lai to saglabātu un pēc iespējas tuvu brauktu priekšā braucošai automašīnai.

1.5. Pārkāpumi par ko tiek novērtēts brauciens kā 0 punkti tandēmos

- Izbraukšanas no trases četriem riteņiem
- Sānslīdes zaudēšana, mašīnas pilnīga iztaisnošanās
- Pilnīga apstāšanās trasē
- Sagriešanās
- Kontakta izraisīšana ar pretinieku, ja tas ir iztraucējis pretiniekam turpināt savu braucienu kvalitatīvi
- Detaļu atdalīšanas no automašīnas (auto virsbūves vai piekares detaļa)

KARTAM VĒRTĒŠANAS TIESNESIM SACENSĪBU LAIKĀ IR TIESĪBAS UZ SAVU VĒRTĒJUMU UN INTERPRETĀCIJU PAR TO, JA TIESNESIS TO IR PIEMINĒJIS DALĪBNIEKU SAPULCĒ

1.6. Apdzīšana:

Apdzīšana ir aizliegta izņemot gadījumus, kad priekšā braucošā automašīna ir pilnīgi izbrauksi ārā no Joslas ko vērtēšanas tiesneši ir noteikuši. Jebkura apdzīšana, kas būs notikusi ārpus noteiktai vērtēšanas tiesnešu Joslai tiks vērtēta kā 0 punkti, ja tas nebūs uzskatāms, kā izvairīšanās no sadursmes.